



typedef struct Node

{

int num;

struct Node \*next1;

struct Node \*next2;

}Node;

Node \*func(int num[10])

{

int i = 0;

Node \*head=NULL, \*current=NULL;

Node \*temp;

Node \*max\_N=NULL, \*min\_N=NULL;

int max=num[0], min=num[0];

for (i = 0; i < 10; i++)

{

temp = (Node \*)malloc(sizeof(Node));//מקצה זיכרון דינאמי לאיבר

temp->next1 = NULL;//יצירת איבר חדש

temp->next2 = NULL;//יצירת איבר חדש

temp->num = num[i];//יצירת איבר חדש

if (i == 0)//האם איבר ראשון

{

head = temp;

max\_N = temp;

min\_N = temp;

}

else//אם לא ראשון

{

current = head;

while (current->next1 != NULL)

{

current = current->next1;

}

current->next1 = temp;

if (num[i] > max)

{

max = num[i];

max\_N = temp;//שומר את הכתובת של המבנה של המספר הגדול ביותר בתוך הנוד

}

if (num[i] < min)

{

min = num[i];

min\_N = temp;//שומר את הכתובת של המבנה של המספר הקטן ביותר בתוך הנוד

}

}

}

current = head;

for (i = 0; i < 10; i++)

{

if (current->num != max)

current->next2 = max\_N;

else

current->next2 = min\_N;

current = current->next1;

}

return head;

}

void main()

{

int num[10] = { 5,6,8,1,3,12,43,7,3,2};

Node \*head = func(num);

Node \*temp = head;

while (head)

{

printf("%d ", head->num);

head = head->next1;

}

printf("\n");

while (temp)

{

printf("%d ", temp->next2->num);

temp = temp->next1;

}

getchar();

getchar();

}